**Príprava na vyučovaciu jednotku (45 minút)**

**Meno a priezvisko:** Radka Schwartzová

**Tematický celok:** Slovensko

**Téma:** Priemysel Slovenska

**Ročník**: 3. A

|  |  |
| --- | --- |
| ***Ciele vyučovacej hodiny*** | ***Vstupné vedomosti*** |
| Žiak vie: | * Fyzická a humánno-geografická charakteristika Ázie, * Podnebné pásma, * Fyzická a humánno-geografická charakteristika JV Ázie, |
| ***Didaktické problémy, miskoncepcie*** |
|  |
| ***Prostriedky, pomôcky*** | ***Metódy a formy*** |
| Kartičky, prezentácia, písacie pomôcky, tabuľa, fixka, interaktívna tabuľa, internet, atlasy. | * frontálna práca, skupinová práca. * didaktická hra, výklad, sokratovský rozhovor, demonštrácia, výklad, metóda otázok a odpovedí. |

**Úvod (2 min.)**

Pozdrav so žiakmi. Zápis chýbajúcich žiakov.

**Opakovanie (15 min.)**

Na opakovanie využijem v úvode kvíz, ktorý je súčasťou prezentácie.

**Motivácia (5 min.)**

Na motiváciu žiakov využijem aktivitu, kde žiaci samostatne budú musieť vybrať zo slidu v prezentácii značky, ktoré majú slovenský pôvod. Samotný slide obsahuje aj známe zahraničné značky. Žiakov nechám pár minút pracovať, následne náhodného žiaka vyvolám k tabuli a vypíše všetky slovenské značky, ktoré našiel. Po dopísaní nechám triedu, aby ho skontrolovala. V prípade, že nejaký pojem bude chýbať alebo bude nesprávny, tak žiakov opravím.

**Expozícia (18 min.)**

K oboznámeniu žiakov s novou témou využijem prezentáciu, ktorá pozostáva z nového učiva, otázok na žiakov, demonštračného videa a názorných obrázkov.

Počas prezentácie vyzvem jedného zo žiakov aby prečítal text svojím spolužiakom. Jedná sa o rozhovor s obyvateľom Číny, ktorý poukazuje na dôvod prečo bola zavedená politika jedného dieťaťa.

**Fixácia (5 min.)**

Pri fixácii využijem didaktickú hru – kartičky. Na každej kartičke budú dva vybrané priemysly SR. Žiakov rozdelím na 4 skupiny, pričom každá skupina si náhodne ťahá svoju kartičku.

Daná kartička obsahuje zároveň aj 8 riadkov, ktoré majú žiaci čo najskôr zaplniť. Skupina, ktorá prvá zaplní svoju kartičku bude odmenená jednotkou za aktivitu.